



# CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



MODALIDAD DE ESTUDIO: SEMIPRESENCIAL

créditos presenciales 31.8%      créditos virtuales 68.3%

NIVELES DE LAS COMPETENCIAS      ■■■■■■■■ 1 = LOGRO INICIAL      ■■■■■■■■ 2 = LOGRO INTERMEDIO      ■■■■■■■■ 3 = LOGRO FINAL

► ► CRÉDITOS GENERALES 35    ► ► CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135    ► ► CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	CRÉDITOS	FORMATO PRESENCIAL	FORMATO BLENDED	FORMATO VIRTUAL	TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS GENERALES										COMPETENCIAS ESPECÍFICAS				REQUISITOS		
							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		15	16
<b>► ► CICLO 9</b>		<b>17</b>																					
SIG44	Taller De Proyecto I	5				5	CARRERA	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	SIG2 / Sesencia de Proyectos en Computacion y RES2 / Seminario de Investigacion Academica II (ING) Y S639 Taller de Desempeno Profesional Y	
CC65	Programación Concurrente y Distribuida	3				3	CARRERA														2	CC64 Redes Y Protocolo De Comunicaciones	
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
<b>► ► CICLO 10</b>		<b>17</b>																					
SIG46	Taller De Proyecto II	5				5	CARRERA	3	3	3	3							3	3	3	3	SIG44 Taller De Proyecto I	
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
	Electivo	3				3	ELECTIVO																
<b>► ► CURSOS 50</b>		<b>35</b>	<b>29</b>	<b>16</b>	<b>121</b>																		
		17.5%	14.3%	7.75%	60.5%																		

Fecha de aprobación: 17/08/2022